



PRAVIDLÁ HRY

Rozmer ihriska: futbalová hra Footclicker sa hrá na malom alebo veľkom koberci. Mini plocha má rozmer 120x75 cm a veľka plocha (súťažná) má rozmer 200x105 cm.

Začiatok hry: hra začína výberom farby futbalových tímov (modrá, biela). Začínajúci tím (alebo hráč) sa určí vhozením loptičky na plochu. Podľa farby na hornej ploche lopty po jej zastavení začína prvým výkopom tím (alebo hráč) s totožnou farbou hráčov. Druhý polčas začína druhý tím.

Hrací čas: hrá sa na 2 polčasy 2x2 min (čas si môžete upraviť podľa chuti a počtu účastníkov).

Kto je na rade: počas hry strieľa tím, ktorého farba je na vrchu loptičky (pozor na výnimky podľa pravidiel nižšie).

Povolený dotyk útočníka: povolený je len dotyk loptičky strelnou nohou útočníka. Loptičky sa nesmieste dotknúť rukou ani ju posunúť inou časťou útočníka.

Rozohratie hry: začína sa výkopom zo stredu ihriska. Po výkope zo stredu ihriska sa loptička musí dostať mimo stredového kruhu (nesmie sa dotýkať čiar kruhu). Ak loptička zostane vo vnútri kruhu, pokračuje automaticky súper, aj keď je loptička otočená na inej farbe. Ak loptička opustí stredový kruh, pokračuje tím, ktorého farba je na hornej ploche loptičky. Až keď je loptička mimo stredového kruhu môže tím ktorý je na rade strieľať na bránu.

Loptička mimo hry:

bočný aut - rozohráva hráč druhého tímu (pravidlo ako pri futbale) z miesta kde lopta pretla autovú čiaru

strela za bránu bez dotyku brankára - rozohráva druhý tím výkopom z 5-ky, môže strieľať na súperovú bránu

roh - odraz loptičky od brankára za bránkovú čiaru - rozohráva útočiaci tím z rohu ihriska - môže strieľať na bránu

Gól: rozohráva hráč, ktorý dostal gól, zo stredu ihriska. Pri výkope zo stredu ihriska (začiatok hry po góle) sa loptička musí dostať mimo stredového kruhu (nesmie sa dotýkať čiar kruhu). Ďalší postup pri hre je rovnaký ako pri rozohratí hry.

Natavenie loptičky: loptičku si môže hráč, ktorý je na rade nastaviť rukou na príslušné miesto. Z tohto miesta je povolené strieľať rovno na bránu, jediná výnimka je po góle, vtedy sa musí rozohrávať mimo stredového kruhu.

Brankár: brankár loptu vyráža a ak sa loptička nachádza v jeho dosahu, môže ju posúvať alebo vyraziť. Brankár nemusí dodržiavať farbu tímu na vrchu loptičky.

Vítaz: vyhráva tím, ktorý strelí viac gólov za 2 polčasy. Zápas môže skončiť aj remízou. Gól strelený po uplynutí času zápasu alebo polčasu platí len vtedy, ak strela bola uskutočnená v riadnom hracom čase.



www.footclicker.sk
IG, FB @footclicker
info@footclicker.sk

